

# スタンフォード大学で**学**び 寮で**生活**する **STEM**キャンプ



## 世界大学ランキング

1 オックスフォード大学

2 ケンブリッジ大学

**3 スタンフォード大学**

⋮

46 東京大学

スタンフォード大学はシリコンバレーの中心に位置し、世界中から集まった志の高い優秀な学生が日々最先端の技術や知識を学んでいます。そんな素晴らしい名門大学で、2022年夏 世界中の子ども達が集う“スタンフォード大学夏休みSTEMキャンプ”が開催されます。このキャンプは、小中高生向けプログラムを全米から集まる学生達と共に大学内で体験でき、大学の寮で生活する特別なキャンプです。この夏休み、憧れのスタンフォード大学でグローバルな新しい体験をしませんか？

## ロボット製作、ゲームデザイン、 3D アニメーション、iOSアプリ 開発など多彩なコース

- 全米から参加する学生とグループを組み、期間内でプロジェクトを完成させます。初心者でも問題なくご参加頂けます。
- 1クラス10～15名の少人数制で、7～8名に1名アドバイザーが付きます。



## 現地の学生と共同生活し、 コミュニケーション力のアップと 国際交流

アメリカ人学生に加え、アジア、ヨーロッパからの学生も多く参加するキャンプです。国際交流を図る為、様々なアクティビティが用意されています。



## テクノロジーとビジネスの 世界最先端、シリコンバレーを 見学

Googleをはじめ、Apple、Facebook、NASAなど有名IT企業を見学します。



## 英語に自信がない方でも安心

今まで参加された多くの方は英語に不安を持っていました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超えやすい環境が整っています。講師、アシスタント他スタッフがゆっくりと簡単な英語で話してくれます。



## 頼もしい講師陣

講師はスタンフォード大学等の教授か、フェイスブックやアップルで働くエンジニアなど、シリコンバレーで活躍中のプロフェッショナルです。



## 現地の日本人スタッフによる安心のサポート

- 到着日空港出迎え～帰国日空港送迎・チェックイン手続き
- スタンフォード・キャンプの受付・入寮手続きサポート
- キャンプ初日の同行サポート
- シリコンバレーIT企業見学ツアー（プライベート）
- サンフランシスコ市内観光（プライベート）
- 24時間日本語電話対応、LINEサポート、ホームシックのケアなど必要に応じて日本の親御様へのご報告も行っています

# キャンプの特徴

- ・スタンフォード大学の教室/研究施設で学び、学食で世界各国の学生といっしょに食事をし、大学寮で共同生活を送る、スタンフォード大学生とまったく同じ環境で学習、生活を体験できる特別プログラムです。
- ・PBL (Project-Based Learning)の教育手法で生徒のCURIOSITY (好奇心)、CONFIDENCE (自信)TEAMWORK (チームワーク)を促進します。
- ・STEM (Science: 科学, Technology: 技術, Engineering: 工学, Mathematics: 数学の向上を重視したプログラムで、将来必要な技術を学びます。
- ・アップル、キャノン、アドビなどと共同している為、最新のソフトウェアやハードウェアを学べます
- ・現地バイリンガルスタッフが到着時から帰国時までしっかりと全面的にサポート致します。現地スタッフのオフィスは大学近郊に位置しているため、何か問題が発生した際にすぐに駆け付けることができます。勿論電話サポートで緊急時にも対応できます。

## 参加者の声

### 田野さん 当時中学3年生

Unityをios用の開発環境にする方法が特に勉強になった。また、ルームメイトの子が2週間同じだったのでだいぶ仲良くなれて楽しかった。とても良かったので、また参加したい。

### 若夏さん 当時中学3年生

クラスの授業は難しかったけれど、新しいことを学べたし、海外の子とも、キャンプに参加している日本人の子ともたくさん話すことができてとても楽しかった。

### 保護者様

一週間でしたが自分で自分のことをマネージする機会を持たことが良かったです。前から習いたいと言っていたフォトショップやイラストレーターを使いこなせるようになって嬉しそうでした。レストランの予約も英語でしてくれるようになったことは今までは考えられませんでした。

### 保護者様

キャンプの後は、英語で話すことに抵抗が少なくなった様子です。またキャンプに行きたいと言うほど、気に入ってくれたので、親としてはとても嬉しく、短期間でしたが留学できてよかったと思いました。

## キャンプ要項



対象 2022年度 7才~18才

開催予定：2022年6月27日~8月19日 毎週開催

金額：1週間(宿泊：スタンフォード寮) USD 4,820~  
1週間(宿泊：ホームステイ) USD 4,800~  
2週間(宿泊：スタンフォード寮) USD 7,705~  
2週間(宿泊：ホームステイ) USD 7,250~

※クラスは定員になり次第締切りとなります。その場合は別日程や別コースのご案内となります。  
※参加料金は年齢、クラスによって異なります。

### 費用に含まれるもの

- ◆プログラム参加費
- ◆宿泊費
- ◆空港送迎(往復)
- ◆キャンプ初日オリエンテーションサポート
- ◆24時間バイリンガル電話+LINEサポート
- ◆サンフランシスコツアー(ランチ付)
- ◆シリコンバレーツアー(ランチ付)

### 寮滞在の場合

- ◆寝具代(枕+シーツ+ブランケット)
- ◆寮滞在中の食事代(3食分)
- ◆寮チェックイン・チェックアウトサポート

### ホームステイの場合

- ◆滞在中の食事代(朝・夜)
- ◆クラス送迎 ※16才以上はオプション



## 7-9才コース・1週間

### Game Design with Minecraft マインクラフトでゲームデザイン

世界中で大人気のゲーム“マインクラフト”を使って自分だけのゲームをデザインします。クラスメートと協力して、チーム一丸となり、デジタルな世界を作りあげます。将来ゲーム開発者・デザイナーになりたい方にお勧めします。

### Make Your Own Obby Game 自分だけのObbyを作成

ツールを実装するための技術的なスキルとビデオゲームデザインの基礎を学び、自分だけのコースを完成させよう。さらに自分で作ったゲームコースを分析し、STEMの将来に影響を与えるワンランク上のレベルを目指そう。

### Visual Coding with Scratch and VEX VR ScratchとVEX VRでコーディング

Scratchでコーディングを学び、コーディングで表現したことをVEX VRでアウトプットしてみよう。二つのソフトウェアを学ぶことで、自分のアイデアやストーリー、ビジョンをより効率的に相手に伝えることができます。高度なスキルを身に付けることによって、自分だけのポートレートも作成可能になります。コーディングと表現方法を同時に駆使することがSTEMの世界に飛び込む最短の道です。

### Coding and Engineering with JavaScript JavaScriptでプログラミング

ダイナミックなSTEMの出発点はこのコースから！カードサイズの小さなデバイス: micro:bitから始めてみよう。磨かれたコーディングスキルとハードウェアを組み合わせることによって、JavaScriptで実際にプログラミングを体験。micro:bitは持ち帰り可能なので、お家で自分のプロジェクトの続きを進めることができます。あなたの中のエンジニア魂、サイエンスの世界を開拓してみませんか。



## 10-12才コース・1週間

### Roblox Entrepreneur: Imaginative Game Design Robloxでゲームデザインに挑戦

Robloxは、世界中で月に約100,00万人のプレーヤー、100万ドル以上を稼ぐトップ開発者も生んだ急成長中のソフトウェア。そんなRobloxを使って3Dの世界を作ってみよう。すでに市場に出回っているゲームで使われている戦略を、どのように自分のゲームに応用できるかを学ぼう。

### Java Coding: Build Mods with Minecraft Java Coding: Minecraftゲーム作成しながらJava学習

Minecraftのソースコードを見て、Javaプログラミング言語の基礎を学びます。カスタムツール、ブロック、モブを自分のバージョンに統合して、このオープンエンドゲームを作ります。このコースでは、Javaプログラミングをわかりやすく紹介し、将来コーディングの世界に入るための準備をしよう。

### Game Creation and AI with JavaScript JavaScript AIでゲーム作成

世界中のウェブサイトの95%で使用されるJavaScriptを活用して、魅力的でインタラクティブなゲームを作りながら、コーディングの基礎を学びましょう！派手なグラフィックと入力を読み取るコーディングで、あなたの好きなゲームを再現してください。その後、機械学習で音声、音、画像認識を取り入れたゲームに挑戦しましょう。人工知能、JavaScript、HTMLを駆使して、次世代のゲームを作りながら、コーディングも学んでいきましょう。

### Coding and Engineering 101 コーディングとエンジニアリング入門

コンピュータの基礎であるハードウェアを学び、その知識をオブジェクト指向プログラミングの概念と組み合わせる学習をします。次に、家に持ち帰ることができるポケットサイズのインタラクティブなコンピュータ、micro:bitを使ったプログラミングを学びます。micro:bitは、JavaScriptを使って、動きを感じたり、メッセージを送ったり、ゲームを作ったりすることができます。ハードウェアとコーディングのスキルをレベルアップさせましょう。

### Python Coding 101 Python入門

Pythonのコーディングスキルは、現在世界で最も需要のあるスキルの1つです。論理的につくられたゲームからプログラミングと思考、基本的なアルゴリズムを学び、アーケードゲームの設計へと発展していきます。急成長中のコーディング言語で、計算機的思考への理解を深め、プロジェクトごとに意欲を高めていきましょう！

### Mission Mars: Space Flight with Kerbal Mission Mars: Kerbal 宇宙プログラムで宇宙旅行趣味レーション

仮想のロケットで、資源を集めて宇宙へ飛び出そう。宇宙船が地球の大気圏を離脱するだけでなく、未知の宇宙空間を航行するためには、多くの計画、批判的思考、考察が必要です。クラスではKerbal Space Programを使って、あなた自身のロケット船、宇宙ステーション、その他の重要な宇宙飛行技術を構築することができます。

### YouTube Gamecasting and Video Production YouTubeでゲーム配信とビデオ作製

自分が大好きなゲームのプレイ動画を配信・実況する方法や、ビデオ制作の基礎から始めて、オーディオとビジュアルを設計し、世界中にストリーミングする方法を学びます。またスクリーンキャプチャソフトウェアを使用して、ビデオとオーディオを編集する技術も学ぼう！

### Video Production: Start Your Own YouTube Channel ビデオ作製:自分のYouTubeチャンネルを始めよう

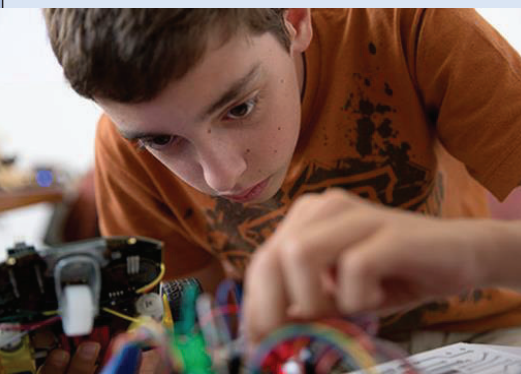
YouTubeのスターを目指しませんか？Vlogからチュートリアル、ショートフィルムまで、あなたを表現する方法を学びます。まずは動画の構成を基礎から、プロ仕様の機材で撮影します。Adobe Premiereのドラッグ&ドロップ編集ソフトで映像を完璧に仕上げれば、あなたのプロジェクトは次のレベルへ。

### 3D Printing and Modeling with Take-Home Printer 3Dプリントとモデル作成

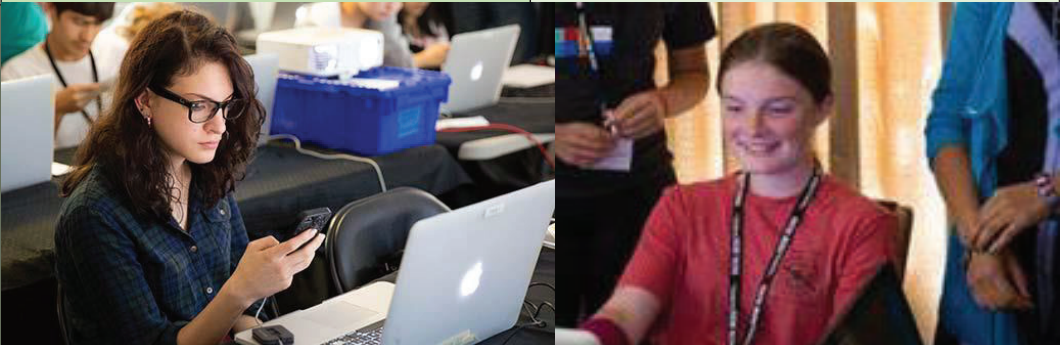
簡単なモデルを設計し、目の前で実際にプリントアウトすることで、3Dモデリングの基礎を身につけていきます。Blenderという3Dモデリングができるソフトを使って3Dモデルを作成する方法を学びましょう。自分がモデリングしたものはプリントアウトしてすべて持ち帰ることができます。

### Creative Design Studio with Adobe Animate Adobe Animateでアニメーション作成

ゲームデザインやアニメーション業界のプロが使用する、アートとアニメーションの基本原則を学び、Adobe Animateなどのプレミアムソフトウェアやその他のAdobe製品群を使用して、自分のアニメーションを制作していきます。問題解決、批判的思考、構成計画などのスキルを身につけることで、将来クリエイターとして成功するために必要な、デザインの原則と創造的な解決策の確固たる基礎を身につけることができます。将来アニメーションクリエイターになりたい方におススメです。



# 13-17才コース・1週間

|                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>Game Design and Development 101</b><br/><b>ゲームデザインと開発入門</b></p> <p>業界で最もホットなツールを使って、プロのビデオゲームデザインを深く知ることができます。Blenderで3Dオブジェクトを作成する方法とUnreal Engine 4でレベルをデザインする方法を学び、新しいスキルを組み合わせることで完全に実現された自分の想像の世界を作り上げよう！</p>                                             | <p><b>Unreal Engine 4 Level Design and Gameplay Mechanics</b><br/><b>Unreal Engine 4 Levelのデザインとゲームプレイ工学</b></p> <p>業界最先端のゲームエンジン、Unreal Engine 4のツール一式を使用しながら、ユニークなゲームを自分で制作していきます。FPS、プラットフォーム、レース ゲームなど、従来のゲームタイプの開発方法について一緒に学ぼう！またSequencerを使って映画製作技術も学べます</p> | <p><b>VR Design with Unity and Oculus Quest 2</b><br/><b>Unity and Oculus Quest 2でVRデザイン</b></p> <p>Oculus Quest 2は、業界標準のゲームエンジンであるUnityとペアリングし、配線やコードがないオールインワンのVRシステムです。見て、聴いて、夢中になれる素晴らしい自分だけの世界を作りましょう。クラスでデザインしたものとOculus Quest 2は持ち帰って、引き続き仮想空間の制作と改良を続けることができます。</p>                          |
| <p><b>Intro to Python Coding for Machine Learning</b><br/><b>機械学習のためのPythonコーディング入門</b></p> <p>機械学習に興味があればまずはPythonのコーディングから学習していきましょう！このクラスでは、論理ゲームと急成長中のプログラミング言語であるPythonの基礎から学んでいき、オブジェクト指向の概念を学習します。コーディングの理解が深まったら、簡単なニューラルネットワークの作成を探索し、より高度な機械学習を学んでいこう。</p> | <p><b>Artificial Intelligence and Machine Learning</b><br/><b>人工知能とマシーンラーニング</b></p> <p>Pythonは既に習得済みという方におススメ。機械学習で使用されるツールを学び、コンピューターに様々なことをインプットして学ばせる方法を学習しよう！機械学習を学ぶことでチェスの世界チャンピオンに勝てるコードを作れたり、人間が見えないパターンを見つけるようトレーニングする方法などがわかります。</p>                     | <p><b>Digital Video Production: Start a YouTube Channel</b><br/><b>デジタルビデオ制作 YouTubeチャンネル開設</b></p> <p>オンライン上での動画生産において今や欠かすことのできないYouTube。Adobe Premiereを使って動画の撮影、編集、共有作業に挑戦、アドバンスレベルを持っている学生はAdobe After Effectsを使ってさらに上のレベルを目指せます。</p>                                                            |
| <p><b>Blockchains and Cryptocurrencies 101</b><br/><b>ブロックチェーンと暗号通貨入門</b></p> <p>ブロックチェーン、NFTs、ビットコイン、Ethereum、Dogecoin、Cryptokittiesといった近年ネット上で飛び交うこれらの言葉。このクラスでは、そんな仮想通貨がどのようにして作られるのか学びます。仮想通貨に適用される重要な要素、数学やコードがどのように仮想通貨に働くかを知ることで、自身のプログラムの発展に繋げよう！</p>        | <p><b>Code Apps with Java</b><br/><b>Javaでアプリ制作</b></p> <p>Java は世界中で最も使われているプログラミング言語の一つ。クラスでは Java を実際に実践しながら身につけて行きます。Java の基本となる変数やアルゴリズムを学びながら、創造力を働かせ、アプリ制作のためのコードを学んでいこう！</p>                                                                               | <p><b>Java Coding and Game Development</b><br/><b>Javaコーディングとゲーム開発</b></p> <p>世界で最も使われているプログラミング言語のひとつであるJavaを使って、コーディングとグラフィックスの交点を学ぼう！アーケードスタイルのゲーム構築を通してJavaプログラミングの基礎を学びます。テキストベースのプログラムからさらに上のレベルへジャンプできます。</p>                                                                                 |
| <p><b>Robotics Engineering and Coding Lab with VEX</b><br/><b>VEXを使ってロボット工学とコーディング研究</b></p> <p>VEX Robotics Design System を使って、ワンランク上のロボット工学を学ぼう！チームで協力して自分たちのロボットを動かします。VEXで作成したコードを搭載することによって、ロボットが自分で迷路案内やモノの移動などを行うことも可能に！</p>                                  | <p><b>Advanced Minecraft Modding with Java</b><br/><b>JavaでMinecraft（上級編）</b></p> <p>世界中で大人気のゲーム “マインクラフト” で生産レベルのJavaコーディングスキルを身に付けよう！Javaのさらなる能力を理解することで、将来のキャリア構築に向けて、また個人プロジェクトにおいての問題解決力も向上できます。Javaの経験が既にある方におススメ！</p>                                       | <p><b>Roblox: Lua Coding and Development</b><br/><b>ロブックス Luaのコーディングと開発</b></p> <p>今、最も急成長しているゲーム作成プラットフォームRobloxを体験しよう！編集ツールRoblox Studioを使って、重量挙げシミュレーターや複雑なバスケットボールコースなど3Dの世界を自由自在に作ってみましょう。Roblox と Lua codingスキルを使えば、仮想通貨体験ができるゲームの制作も可能に！</p>                                                  |
| <p><b>3D Printing Modular Devices with Take-Home Printer</b><br/><b>3Dプリントとモデル作成</b></p> <p>急速に拡大している3Dプリントの世界を体験しよう！複雑な3DモデルをBlenderを使って作成し、モーターで動く可動部分をデザイン。印刷プロセスの一部始終を知るとともに、安全な手順と適格なメンテナンス方法も学べます。3Dプリント作成に向けての最も効率的な実践スキルを学べます</p>                            | <p><b>3D Printing Modular Devices with Take-Home Printer</b><br/><b>3Dプリントとモデル作成</b></p> <p>急速に拡大している3Dプリントの世界を体験しよう！複雑な3DモデルをBlenderを使って作成し、モーターで動く可動部分をデザイン。印刷プロセスの一部始終を知るとともに、安全な手順と適格なメンテナンス方法も学べます。3Dプリント作成に向けての最も効率的な実践スキルを学べます</p>                          | <p><b>Creativity Lab: Design for Social Media</b><br/><b>ソーシャルメディアのためのデザイン</b></p> <p>アートとデザインの基礎を学ぶためのコース！Adobe AnimateとそのほかのAdobeツールを使って、アニメーションやGIF、イラストを作ってみましょう。作った作品はYouTubeでシェアしたり、スニペットなどはTikTok上で使用できます。そのほかインスタグラムやスナップチャットなど、学んだスキルをアピールできるステージはさまざまです。自身に眠っている創造性と個性を開花させたい方にぴったりです。</p> |
| <p><b>Entrepreneurship: Business Camp with Daymond John</b><br/><b>起業家デイモンド・ジョンのビジネス・キャンプ</b></p> <p>アメリカABCの番組「Shark Tank」のスター、起業家Daymond Johnから洞察力、ブランドスタイル作成法、交渉術やピッチの練習、世界で通用する技術力と創造力を学ぶスペシャルクラス！実際に大成功したビジネス起業家の実体験を聞いて、自分のブランドやロゴやデザインなどを考えてみよう。</p>          |                                                                                                                                                                                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |



## 13-17才コース・2週間

|                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Encryption and Steganography</b><br><b>サイバーセキュリティ：暗号化とステガノグラフィ学習</b><br><br>テクノロジーの世界では、知識豊富なサイバーセキュリティの専門家に対する需要はかつてないほど高まっています。このクラスでは複雑なパズルと暗号を介した暗号要素と情報の難読化について紹介します。暗号化によって数字、テキスト、画像、音声がスクランブルされたストリームに変換され、それらがすべて元に戻る原理を学びましょう。またクラスではPythonを使用してメッセージを暗号化および復号化する方法や、セキュリティと分析スキルを高める方法を身に着けます。 | <b>C++ Game Programming: Algorithms and AI</b><br><b>C++ゲーム：アルゴリズムとAI学習</b><br><br>C++言語を習得しながら、セッション全体で2Dグラフィックスとカスタムコントロールを使用してゲーム開発の方法を学んでいきます。2週目では、パスファインディングやマップ生成など、ゲーム開発に不可欠なアルゴリズムを使用してゲームをよりスマートにする方法を身につけていきましょう。           | <b>C++ Programming and Unreal Game Development</b><br><b>C++プログラミングとUnrealEngineゲーム開発</b><br><br>仲間のチームと一緒に独自のゲームプロトタイプを作成して、ゲームプレイプログラマーとしてのキャリアをスタートさせませんか？1週目では、UnrealEngineを使用した開発に不可欠な2つのツールであるC++とブループリントの基礎を学び、ゲームを構築する方法を学んでいきます。2週目には、チームと一緒にインディースタジオを立ち上げて、チーム内で自分の役割をそれぞれ決め、実際にゲーム制作を始めていきます。最終日はみんなにチームで作ったものを披露しよう！ |
| <b>Character and Environment Modeling with Blender</b><br><b>Blenderでキャラクター&amp;環境制作</b><br><br>仲間チームと一緒にゲームのプロトタイプを作成しながら、環境アーティストとしてのキャリアをスタートしませんか？1週目では、Blenderを使用して風景や家具、機械を制作し3Dアセットをモデル化する方法を学びます。2週目ではチームと一緒にインディースタジオを立ち上げて、それぞれ作成したものを組み合わせていきます！最終日はみんなに作ったものを披露しよう。                              | <b>VR Development with Unity and Oculus Quest 2</b><br><b>UnityとOculusQuest2でVR開発</b><br><br>Oculus Quest 2は、業界標準のゲームエンジンであるUnityとペアリングし、配線やコードがないオールインワンのVRシステムです。C#コーディングを学習し、更に高度なゲームエンジンを作り上げて、見て、聴いて、夢中になれる素晴らしい自分だけのVR世界を作りましょう。 |                                                                                                                                                                                                                                               |

## スタンフォード大学 STEM スケジュール例

| 曜日    | 7-18才 1週間コース<br>※寮に滞在できるのは12才～です                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 滞在先    |        |
|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------|
|       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 寮ステイ   | ホームステイ |
| 日曜日   | 日本出発 ⇒ サンフランシスコ国際空港着<br>日本人スタッフが空港の到着ロビーでお出迎え<br><b>※15歳以下のお子様は登録スタッフが航空会社から引継ぎを行います</b><br>12:00－5:30pm 専用車にてサンフランシスコ市内観光ツアー（ランチ付）<br>5:30－6:30pm スタンフォード大学に移動し寮にチェックイン手続き<br>オリエンテーション・イベント<br>6:30－7:30pm 夕食<br>7:30－8:30pm キャンプリーダーについてキャンパスツアー<br>8:30－10:00pm アクティビティー（国際交流イベント、映画鑑賞、買い物、キャンパスツアーなど）<br>10:00pm 就寝<br><b>※ホームステイ泊は、ツアー終了後ホストファミリーにチェックインします</b> | 寮      | ホームステイ |
| 月-木曜日 | 7:45-8:45am 朝食<br><b>※月曜日のクラスチェックインに、スタッフが同行しサポートします</b><br>9:00-12:30pm 各STEMクラスで実習に参加<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30-5:00pm クラス実習<br>5:30-6:30pm 夕食<br>6:30-10:00pm アクティビティー（国際交流、映画鑑賞、買い物など）<br>10:00pm 就寝<br><b>※ホームステイ泊は、朝・晩にステイ先～キャンプ会場へ送迎します</b>                                                                                                                  | 寮      | ホームステイ |
| 金曜日   | 7:45-8:45am 朝食<br>9:00-12:30pm クラス実習<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30pm- プロジェクトの発表会<br>現地スタッフが親御様の代理で発表を見守り撮影します<br>3:00pm－クラス修了 先生から修了書を頂きます<br>専用車でホストファミリー宅へ移動 夕食、就寝                                                                                                                                                                                                    | ホームステイ | ホームステイ |
| 土曜日   | 7:45-8:45am 朝食<br>9:30-5:00pm シリコンバレーツアー<br>専用車でホストファミリー宅にお迎えに行きます。<br>Google, Facebook, Apple, NASA等の見学。買い物など<br>5:00pm ホストファミリーへ帰宅、夕食、就寝                                                                                                                                                                                                                            | ホームステイ | ホームステイ |
| 日曜日   | 7:45am-8:45am 朝食<br>9:00am ホストファミリー宅に日本人スタッフが専用者でお迎え<br>サンフランシスコ国際空港へ移動<br>チェックイン手続き<br><b>※15歳未満のお子様は国際線出発ゲートまでスタッフが同行します</b><br>翌月曜日に日本に到着                                                                                                                                                                                                                          |        |        |

## スタンフォード大学 STEM スケジュール例

| 曜日    | 7-18才 2週間コース<br>※寮に滞在できるのは12才～です                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 滞在先  |        |
|-------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|--------|
|       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | 寮ステイ | ホームステイ |
| 日曜日   | 日本出発 ⇒ サンフランシスコ国際空港着<br>日本人スタッフが空港の到着ロビーでお出迎え<br>※15歳以下のお子様は登録スタッフが航空会社から引継ぎを行います<br>12:00-5:30pm 専用車にてサンフランシスコ市内観光ツアー（ランチ付）<br>5:30-6:30pm スタンフォード大学に移動し寮にチェックイン手続き<br>オリエンテーション・イベント<br>6:30-7:30pm 夕食<br>7:30-8:30pm キャンプリーダーについてキャンパスツアー<br>8:30-10:00pm アクティビティー（国際交流イベント、映画鑑賞、買い物、キャンパスツアーなど）<br>11:00pm 就寝<br>※ホームステイ泊は、ツアー終了後ホストファミリーにチェックイン | 寮    | ホームステイ |
| 月-木曜日 | 7:45-8:45am 朝食<br>※月曜日のクラス・チェックインにスタッフが同行しサポートします<br>9:00-12:30pm 各STEMクラスで実習に参加<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30-5:00pm クラス実習<br>5:30-6:30pm 夕食<br>6:30-10:00pm アクティビティー（国際交流、映画鑑賞、買い物など）<br>10:00pm 就寝<br>※ホームステイの場合は、朝・晩にステイ先～キャンプ会場へ送迎します                                                                                                             | 寮    | ホームステイ |
| 金曜日   | 7:45-8:45am 朝食<br>9:00-12:30pm クラス実習<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30-3:00pm クラス実習<br>3:30-5:30pm 自由時間<br>5:30-6:30pm 夕食<br>6:30-10:00pm アクティビティー（国際交流、映画鑑賞、買い物など）<br>10:00pm 就寝                                                                                                                                                                          | 寮    | ホームステイ |
| 土曜日   | 7:45-8:45am 朝食<br>9:30-5:00pm シリコンバレーツアー<br>現地スタッフが寮に専用車で迎えに行きます<br>Google, Facebook, Apple, NASA,の見学、買い物など<br>5:00pm キャンプのチームと合流<br>5:30-6:30pm 夕食<br>6:30-10:00pm アクティビティー（国際交流、映画鑑賞、買い物など）<br>10:00pm 就寝                                                                                                                                          | 寮    | ホームステイ |



## スタンフォード大学 STEMスケジュール例

|       |                                                                                                                                                                                                                                 |            |            |
|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|------------|
| 日曜日   | 7:45-8:45am 朝食<br>8:45 - 12:30 自由時間 キャンプの友達と交流<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30-5:30 週末アクティビティー<br>キャンプリーダー、寮の友達と学外へ遊び出かけます<br>5:30 - 6:30pm 夕食<br>10:00pm 就寝                                                                        | 寮          | ホーム<br>ステイ |
| 月-木曜日 | 7:45-8:45am 朝食<br>※1週目と違うクラスの場合は、スタッフがクラスチェックインに同行<br>9:00-12:30pm クラス実習<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30-5:00pm クラス実習<br>5:30-6:30pm 夕食<br>6:30-10:00pm アクティビティー、国際交流、映画鑑賞、買い物など<br>10:00pm 就寝<br>※ホームステイの場合は、朝・晩にステイ先へキャンプ会場へ送迎します | 寮          | ホーム<br>ステイ |
| 金曜日   | 7:45-8:45am 朝食<br>9:00-12:30pm クラス実習<br>12:30-1:30pm ランチ<br>1:30pm プロジェクトの発表会<br>現地スタッフが親御様の代理で発表を見守り撮影します<br>3:00pm クラス修了 先生から修了書を頂きます<br>専用車でホストファミリー宅へ移動 夕食、就寝                                                               | 寮          | ホーム<br>ステイ |
| 土曜日   | 7:45am-8:45am 朝食<br>9:00am ホストファミリー宅に日本人スタッフが専用者でお迎え<br>サンフランシスコ国際空港へ移動<br>チェックイン手続き<br>※15歳未満のお子様は国際線出発ゲートまでスタッフが同行します<br>翌日曜日に日本に到着<br>※2週間コースは土曜帰国になります                                                                      | ホーム<br>ステイ | ホーム<br>ステイ |





## スタンフォード大学 STEM よくある質問

### Q. 渡米までの流れを教えてください

---

A. お問い合わせ → 受講コース決定 → ご入金 → 受講コース正式申込み → 渡米準備 (ESTA 取得、事前資料の提出など) → 渡米

### Q. クラスには日本人がいますか？

---

A. 全米では人気のサマーキャンプですが、日本からの参加者はまだまだ少ないです。クラスには数名の日本人が入る場合もありますが、いない場合もよくあります。留学生の参加者も多いキャンプですので、先生やスタッフは米人以外のサポートにもなれていらっしゃいます。一クラスの人数は 10 名~20 名ほどです。

### Q. 英語に自信がありません...

---

A. 今まで参加された 8 割以上の方々は英語に不安を持っておられました。しかし、チームで協力し合いプロジェクトを完成させるこのプログラムでは、言葉の壁を超えやすい環境が整っています。また、講師、ティーチングアシスタント、他スタッフが状況を把握していますので、ゆっくりと簡単な英語で話してくれます。クラス内ではアプリや辞書を使用するなどし、コミュニケーションをスムーズにする工夫も行われます。

### Q. 子供一人で心配です。現地サポートは大丈夫ですか？

---

A. 現地日本人スタッフは、スタンフォード大学から車で約 20 分ほどの位置にオフィスを構えています。現地の日本人スタッフがきめ細かい一貫したサポートをご提供します。現地スタッフは例年150 名以上の学生をサポートしています。

### Q. セキュリティーについて教えてください

---

A. お子様の安全が最優先です。キャンプのスタッフ全員が米国連邦バックグラウンドチェックを受け、救急療法と CPR のトレーニングを完了しています。プログラムは全てキャンパス内で行われます(土曜日のシリコンバレーツアーは特別に弊社のみ許可を頂き、決められた場所で学生をピックアップします)。キャンパスポリスが常にキャンパス内をパトロールしており安全です。また、キャンプディレクターと弊社スタッフはすぐに電話でコミュニケーションが取れますので、緊急時にすぐに駆けつけることが可能です。

### Q. 寮について教えてください？

---

A. スタンフォード大学の寮に滞在できるのは 12 才以上です。寮は 1~3 人部屋になります。11 才以下の方は大学近郊のホストファミリー(食事・送迎付き)を手配することが可能です

<寮に完備されているもの>

- ベッド
- 枕
- ベッドシーツ
- ブランケット
- コインランドリー
- Wi-Fi (寮だけでなく、キャンパス内全域にあります)

## スタンフォード大学 STEM よくある質問

Q. クラス以外にアクティビティはありますか？

A. 世界中から参加者が集まるこのキャンプでは、国際交流の時間も重要視されています。そのため、毎日、キャンパスツアー、スポーツ大会、ゲーム、ショッピング、映画鑑賞等、様々なアクティビティが用意されています。

Q. シリコンバレーツアーについて教えてください

A. シリコンバレーツアーは土曜日に行われます。弊社のお客様限定になりますので、ローカルの学生は参加されません。ツアー先は Google 本社、Facebook 本社、Apple 本社、Oracle 本社、Intel Museum、TESLA ショールーム、NASAMuseum、Computer Museum、ショッピングなどから選ばれます。

Q. プログラム中の食事はどこでしますか？

A. キャンプ中のお食事はスタンフォード大学内の食堂でいただきます。  
ホストファミリー滞在の方は朝食・夕食はホストファミリー宅です。

Q. 過去の実績はありますか？

A. 弊社を通して参加された人数はこちらになります。

- ・ 2017 年・ 15 名 (1 週間コース : 5 名、 2 週間コース : 9 名、 4 週間コース : 1 名)
- ・ 2018 年・ 40 名 (1 週間コース : 14 名、 2 週間コース : 24 名、 4 週間コース : 2 名)
- ・ 2019 年・ 67 名 (1 週間コース : 25 名、 2 週間コース : 40 名、 3 週間コース : 2 名)

※2020-2021は中止

Q. プログラム後に修了書はもらえますか？

A. はい、クラス最終日に先生から一人一人へ  
修了書 (Official Certificate of Completion) が手渡されます。



Q. 現地オフィスの連絡先は何ですか？

A. スタンフォード大学 STEM キャンプのサポートは、現地の日本人スタッフが担当しています。キャンプ期間中に、何かお困りのことやご相談があれば、ご遠慮なく日本語でお問い合わせください。

現地オフィス住所: 1730 South Amphlett Blvd, San Mateo, CA 94402 U.S.A.

ほっとライン連絡先電話: 1-650-245-8445

公式LINEでもご連絡を承っております

スタンフォード大学住所: 592 Alvarado Row, Stanford, CA 94305

連絡先電話: 1-650-725-2800



**AZusa, Inc.** (San Francisco/Silicon Valley, USA)

1730 South Amphlett Blvd, San Mateo, CA 94402

Phone: +1-650-245-8445 (シリコンバレー)

070-4127-5853 (東京オフィス)

E-mail: [info@a-z-usa.com](mailto:info@a-z-usa.com)